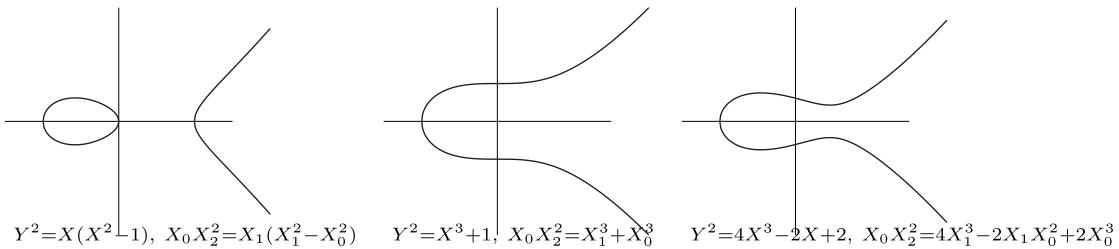


Si osservi che le coppie  $(g_2, g_3)$  e  $(\lambda^3 g_2, \lambda^2 g_3)$  danno luogo allo stesso modulo, e dunque a due curve ellittiche proiettivamente equivalenti; questo conferma che le classi di equivalenza proiettiva di curve ellittiche dipendono essenzialmente da un solo parametro.

*Osservazione:* quindi possiamo dire che le classi di equivalenza proiettiva di curve ellittiche (insieme quoziente di un  $\mathbb{P}^9$  sotto l'azione delle proiettività del piano sulle coordinate delle curve ellittiche) sono, a parte quelle riducibili: una per le curve nodali, una per le curve cuspidali, e una collezione indiciata da  $\mathbb{A}^1 \setminus \{0, 1\}$  modulo la relazione indotta dal gruppo finito (Klein) sulle permutazioni del birapporto. Per la classificazione proiettiva delle coniche bastava un numero finito di classi.

#### 7.2.5. CUBICHE NON SINGOLARI.

Aspetti possibili di curve nella forma di Weierstrass:



**7.3. RAZIONALITÀ.** Abbiamo già visto che le cubiche irriducibili singolari, avendo un punto doppio, sono razionali, e ne avevamo anche già scritto delle parametrizzazioni per le forme canoniche: il lettore le ritrovi. Per contro vedremo che le curve ellittiche non sono razionali, essendo non singolari e di deficienza positiva (1, che coincide in questo caso con il genere).

A livello più elementare, si può tentare il seguente argomento: se una curva piana è razionale e di grado maggiore di 2, allora possiede almeno un punto singolare; in particolare curve piane lisce (cioè senza punti singolari) non possono essere razionali, se non sono rette o coniche. Infatti, e senza usare il teorema di Bézout nel caso delle cubiche, si osserva subito che per una curva razionale di grado  $d$ , la duale ammette una parametrizzazione di grado non superiore a  $2d - 1$  (si controlli il prodotto vettore), mentre dovrebbe essere di grado  $d(d - 1)$  nel caso di curve lisce; ora  $d(d - 1) \leq 2d - 1$  solo per gradi  $d = 1, 2$ .

#### 7.4. CONFIGURAZIONE DEI FLESSI SULLE CUBICHE IRRIDUCIBILI.

**7.4.1. FOLIUM DI DESCARTES.** La cubica nodale contiene tre flessi, che sono allineati.

**7.4.2. PARABOLA DI NEIL.** La cubica cuspidale contiene un solo flesso.

**7.4.3. CUBICA NON SINGOLARE.** Una cubica non singolare ha nove flessi (e la retta per due qualsiasi flessi ne contiene un terzo). Quindi per ognuno dei nove flessi passano quattro rette che uniscono flessi, e in ognuna delle 12 rette che uniscono flessi cadono 3 flessi.

**7.4.4. PROBLEMA.** L'allineamento di un terzo flesso con due dati si vede chiaramente nelle forme canoniche. Provare una dimostrazione diretta usando la seguente strategia: scegliamo un riferimento in cui due flessi siano punti fondamentali, e il terzo punto fondamentale sia l'intersezione delle loro tangenti. Se il terzo punto della curva sulla retta per i due flessi usati viene usato come punto unità di quella retta, ne risulta per la cubica un'equazione del tipo  $X_2^3 + X_0 X_1^2 - X_0^2 X_1 + \beta X_0 X_1 X_2 = 0$  e della retta tangente  $X_0 = X_1 + \beta X_2$  nel terzo punto si riconosce subito essere di flesso...

Curiosità: come si dispongono le tre tangenti di tre flessi allineati? Sono concorrenti in un punto o no? Forme canoniche associate a queste situazioni?

**7.4.5. NOTA SULLE CONFIGURAZIONI DI PUNTI E RETTE.** In generale si dice configurazione di punti e rette sul piano proiettivo una collezione di  $l$  rette e di  $p$  punti tali che ogni retta contiene lo stesso numero di punti, e ogni punto appartiene allo stesso numero di rette. Se ad ogni retta appartengono  $\lambda$  di quei punti e per ogni punto passano  $\pi$  di quelle rette, allora la configurazione si rappresenta con il simbolo  $(p_\pi, l_\lambda)$ . Chiaramente abbiamo  $l\lambda = p\pi$ ,  $\pi \leq l$ ,  $\lambda \leq p$ . Conosciamo già alcuni esempi:

- (0) configurazione banali:  $(n_1, 1_n)$  parla di  $n$  punti allineati e  $(1_n, n_1)$  parla di  $n$  rette d'un fascio; di conseguenza anche  $(m_n, mn_1)$  e  $(mn_1, m_n)$  sono configurazioni banali;
- (1) configurazione del triangolo:  $(3_2, 3_2)$ ;