

rispetta gli allineamenti e i cui punti fissi sono tutti e soli i punti di $\mathbb{P}^n(\mathbb{R})$ (quest'ultimo punto non è banale: si provi a verificarlo).

Allora una ipersuperficie \mathcal{D} di $\mathbb{P}^n(\mathbb{C})$ è razionale su \mathbb{R} se e solo se essa è stabile per coniugio: $\overline{\mathcal{D}} = \mathcal{D}$.

1.8. PROBLEMI DI CLASSIFICAZIONE. Nel prossimo capitolo parleremo di classificazione di certe classi di curve; cerchiamo di dare una idea generale del problema. Consideriamo $A \in \mathrm{GL}_n(K)$; essa induce un isomorfismo di anelli

$$K[\underline{T}] \longrightarrow K[\underline{T}] \text{ dato da } f(\underline{T}) \mapsto f_A(\underline{T}) := f(A^{-1}\underline{T})$$

che è stabile sui polinomi omogenei di ogni fissato grado.

Se φ è proiettività di \mathbb{P} e \mathcal{D} è ipersuperficie, scelte delle coordinate proiettive abbiamo una matrice A per φ e una equazione g per \mathcal{D} , e l'immagine $\varphi(\mathcal{D})$ di \mathcal{D} tramite φ avrà equazione f_A (in quel riferimento). *Diremo che due ipersuperficie \mathcal{D} e \mathcal{D}' sono equivalenti (proietivamente, risp. affinamente, eventualmente per qualche struttura razionale) se esiste φ (proiettività, risp. affinità, eventualmente per qualche struttura razionale) tale che $\varphi\mathcal{D} = \mathcal{D}'$, ovvero se e solo se in un fissato (e dunque ogni) riferimento (proiettivo, risp. affine, eventualmente per qualche struttura razionale) esiste una matrice A (matrice di proiettività, risp. di affinità, eventualmente per qualche struttura razionale) tale che $g' = g_A$. Si tratta chiaramente di relazioni di equivalenza.*

Un problema di classificazione consiste nel fissare una certa classe \mathcal{I} di ipersuperficie (per esempio: coniche, cubiche, di grado n, \dots), un certo gruppo \mathcal{G} di trasformazioni (per esempio proiettività, affinità, eventualmente per qualche struttura razionale, trasformazioni metriche nel caso reale o complesso...) e descrivere le classi di equivalenza \mathcal{I}/\mathcal{G} delle ipersuperficie in \mathcal{I} a meno della equivalenza definita dalle trasformazioni \mathcal{G} , possibilmente dando per ogni classe un rappresentante canonico (per esempio equazioni particolarmente semplici).

Il lettore dovrebbe aver già presenti le classificazioni proiettive (reale e complessa), affine (reale e complessa) ed euclidea reale delle coniche del piano e in generale delle quadriche in dimensione finita.

2. Divisori.

2.1. DEFINIZIONE (DIVISORI). Il gruppo dei divisori di uno spazio affine \mathbb{A} (risp. di uno spazio proiettivo \mathbb{P}) su un corpo K si indica con $\mathrm{Div}(\mathbb{A})$ (risp. $\mathrm{Div}(\mathbb{P})$) ed è il gruppo libero generato dall'insieme delle ipersuperficie K -razionali irriducibili di \mathbb{A} (risp. di \mathbb{P}). Cioè si tratta delle somme formali $D = \sum_V e_V V$ indicate dalle ipersuperficie K -razionali irriducibili V di \mathbb{A} (risp. di \mathbb{P}), con i coefficienti $e_V \in \mathbb{Z}$ quasi tutti nulli, la somma di divisori essendo quella formale ($\sum_V e_V V + \sum_V e'_V V = \sum_V (e_V + e'_V) V$). Il divisore si dice effettivo se i coefficienti e_V sono tutti non negativi.

Il coefficiente e_V del divisore D si dice ordine o molteplicità di D in V e si indica con $\mathrm{ord}_V(D)$; dunque $D = \sum_V \mathrm{ord}_V(D) V$. La somma (finita) $\sum_V \mathrm{ord}_V(D) \deg(V)$ di dice ordine o grado del divisore e si indica con $\mathrm{ord}(D)$ o $\deg(D)$. La funzione ord dal gruppo dei divisori in \mathbb{Z} è mappa di gruppi, il cui nucleo è costituito dal sottogruppo dei divisori d'ordine nullo, indicato con Div_0 .

2.1.1. DIVISORE DI UN POLINOMIO. La definizione di divisore è introdotta allo scopo di tener conto delle molteplicità con cui ogni fissata ipersuperficie compare in un dato problema. Per esempio, dato un polinomio non nullo (omogeneo o no) $f = \prod_i p_i^{e_i}$ (fattorizzazione in fattori irriducibili), l'ipersuperficie $V(f)$ è l'unione insiemistica $\bigcup_i V(p_i)$ e non ricorda nulla degli esponenti e_i ; invece definiamo il divisore associato a f come $\mathrm{div}(f) = \sum_i e_i V(p_i)$, in modo che il divisore ricordi la molteplicità con cui un fattore irriducibile compariva nel polinomio.

Si noti che div è mappa da $K[\underline{T}]$ a $\mathrm{Div}(\mathbb{A}(K))$ (risp. da $K[\underline{X}]_h$ a $\mathrm{Div}(\mathbb{P}(K))$) che manda il prodotto di polinomi nella somma di divisori e tale che $\deg(\mathrm{div} f) = \deg f$.

2.1.2. In questo modo, il dizionario algebra-geometria (tra polinomi e divisori, ora) fa corrispondere la divisibilità (e la fattorizzazione) di polinomi alla relazione di ordine dei divisori, senza condizioni di riduzione o irriducibilità. Per esempio: f divide g sse $\mathrm{div}(f) \leq \mathrm{div}(g)$; f coniugato di g sse $\mathrm{div}(f) = \mathrm{div}(g)$.

2.1.3. SUPPORTO DI UN DIVISORE. Se D è un divisore effettivo, definiamo il supporto di D come l'unione delle ipersuperficie irriducibili V con $\mathrm{ord}_V(D) \neq 0$. Si indica con $\mathrm{Supp}(D)$.

Per un polinomio f vale che $\mathrm{Supp}(\mathrm{div}(f)) = V(f)$.